9/4:

* Diseño de la nave y los bichos.
* Caligrafía retro (menú) como en los juegos estilo metal slug.
* Ya funciona el cambio de fondo.
* La nave puede moverse.
* Tutorial semi - terminado.

10/4

* La nave dispara balas.
* Las balas matan bichos.

11/4

* Hay bichos de más colores.
* Implementar:
  + Sistema de vidas - 1
  + Defensas - 2
  + Disparo bichos - 1
  + Colisión bicho – nave - 1
  + Explosión bicho y nave - 3
  + Sonido - 3
  + Sistema de puntaje - 3

Idea menú:  
